

FICHA DE ANOTAÇÃO DE ÁRBITRO

DESAFIO VIAGEM AO CENTRO DA TERRA

NÍVEL:

FICHA NÚMERO:

Equipe	Nome:					
Nível:	Rodada 1		Rodada 2		Rodada 3	
Percurso	1º cubo	2º cubo	1º cubo	2º cubo	1º cubo	2º cubo
Atingir os 6 Cn sem o alvo, na ida (+6)						
Atingir o Cc sem o alvo, na ida (+4)						
Capturar o alvo A, em Cc (+10)						
Atingir os 6 Cn com o alvo, na volta (+12)						
Atingir o Cs com o alvo, na volta (+8)						
Soltar o alvo A, em Cs (+10)						
Atravessar a borda: retorna ao início, todos os pontos positivos daquele cubo são anulados (-5 para cada vez que falhar)						
Reinício entre as rodadas (-20) [Níveis 3 e 4]						
Total						
Rubrica da equipe						

Preenchimento da Secretaria

TOTAL DE PONTOS DA EQUIPE

RUBRICA ÁRBITRO:

RUBRICA EQUIPE FINAL:

RUBRICA SECRETARIA:

OBSERVAÇÕES

Informações de Jurisprudência

COMO ATUA O ROBÔ NA COMPETIÇÃO	JURISPRUDÊNCIA
O robô não coletou o objeto alvo ou perdeu esse objeto durante a volta. Qual será a pontuação no decorrer da volta?	Receberá apenas 6 pontos por cada vértice vencido.

